

Chaos Computer Club (Hg.)

Hackbibel 3

Lange erwartet und nun endlich da – die Hackbibel 3. Sie führt die Tradition der beiden Hackerbibeln aus den Achtzigerjahren fort und erzählt Geschichten des Chaos Computer Clubs e. V. und der Hacker*innenkulturen. Seit seiner Gründung im Jahre 1981 hat sich der CCC stets in politisch-technische Debatten eingemischt und diese entscheidend mitgeprägt. In diesen 40 Jahren ist viel passiert: Die Wiedervereinigung brachte Computerkulturen aus Ost und West zusammen, der Chaos Communication Congress ist riesig geworden, die Piratenpartei ist auf und niedergegangen und auch feministische Hack-Gruppen bildeten sich heraus. Die Hacker*innen programmierten nicht nur sichere Kommunikationswege und freizugängliche Software oder hackten Fingerabdrücke, Wahlcomputer, RFID-Chips und vieles mehr. Sie gingen auch auf die Straße und in Schulen, verteidigten freiheitliche und demokratische Grundwerte in Parlamenten und vor dem Bundesverfassungsgericht.

Die Hackbibel 3 bietet Einblicke in Hacking und Aktivismus, IT-Sicherheit und Recht und zeigt eine vielfältige, diverse Kultur, die Spaß am Gerät, an Basteleien und dazu auch noch extrem viel Witz hat.

Der Chaos Computer Club e. V. (CCC), eine galaktische Gemeinschaft von Lebewesen, ist die weltweit größte Hacker*innenvereinigung und seit über 40 Jahren Vermittler im Spannungsfeld technischer und sozialer Entwicklungen.



Chaos Computer Club (Hg.)

Hackbibel 3

Sachbuch
ca. 200 Seiten, Klappenbroschur
durchgängig farbig, zahlreiche Karten und
Illustrationen
Format: 21 x 29,7 cm
ISBN 978-3-948923-82-2
[D] € 28,- / [A] € 28,80

ET: 18. MÄRZ 2024